X O X NASIL OYNANIR?

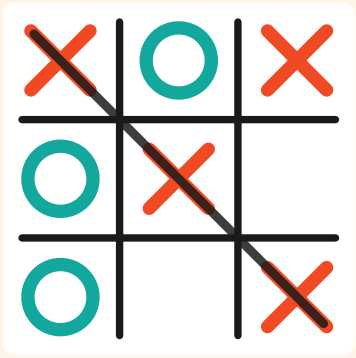
Dokuz kare, iki işaret, bir kazanan. Kalemini kap, başlayalım!

2 oyuncu | 5+ yaş | 1–3 dk / tur

KURALLAR

1. Oyuncular işaretini seçer: biri **X**, diğeri **O**. Adlarınızı sayfanın üstüne yazın.
2. İlk turda **X başlar**. Sonraki turlarda başlayan oyuncu sırayla değişir.
3. Sırası gelen oyuncu **boş bir kareye** kendi işaretini çizer. Dolu kareye yazılmaz.
4. Üç işaretini **yan yana** dizen ilk oyuncu kazanır: yatay, dikey ya da çapraz. Diziyi bir çizgiyle çiz.
5. Dokuz kare dolar ve kimse üçlü yapamazsa tur **berabere** biter.
6. Her tahtanın altına kazananı işaretleyin. **En çok tur kazanan** maçı alır.

ÖRNEK



X çaprazda üçlüyü tamamladı ve turu kazandı. O sol sütunu doldurmaya bir hamle uzaktaydı!

DAHA ZOR İSTEYENLERE

SÜPER X O X 3. sayfa

Büyük tahtada 9 küçük X O X var. Küçük karede oynadığın **yer**, rakibin hangi küçük tahtada oynayacağını belirler. Küçük tahtayı kazanan onu alır; **üç küçük tahtayı yan yana** alan kazanır.

BEŞLİ X O X 4. sayfa

Aynı kurallar, kocaman tahta: 12×12 karede işaretini sırayla koy. Bu kez **beş işareti yan yana** dizen kazanır. Çapraz beşli de sayılır.

TAKTİKLER

- Başlıyorsan **ortaya** ya da bir **köşeye** oyna; en çok yolu bu kareler açar.
- İki üçlüyü aynı anda tehdit eden **çatal** hamle kur; rakip ikisini birden kapatamaz.
- Her hamleden önce bak: Rakibin bir sonraki hamlede üçlü yapabilir mi? Önce onu kapat.
- İki taraf da hata yapmazsa klasik X O X berabere biter. Süper ve Beşli X O X'te ise bol sürpriz var!

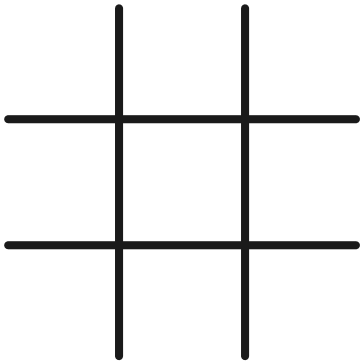
KLASİK X O X · 9 TUR

Kazananı her tahtanın altına işaretle

X	Oyuncu:	Galibiyet:

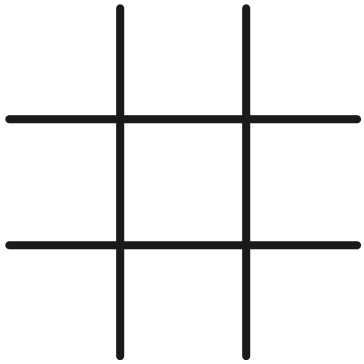
O	Oyuncu:	Galibiyet:

1 TUR



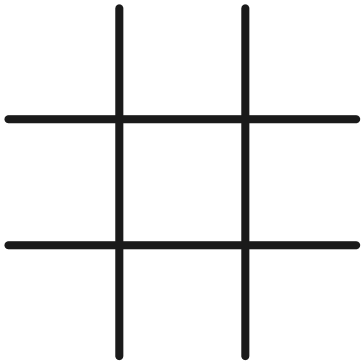
☐ X ☐ O ☐ Berabere

2 TUR



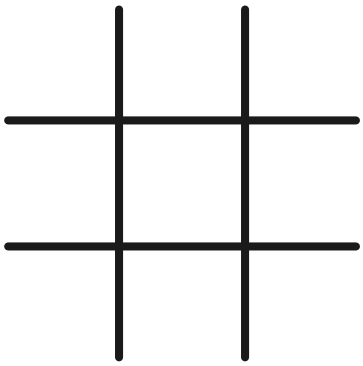
☐ X ☐ O ☐ Berabere

3 TUR



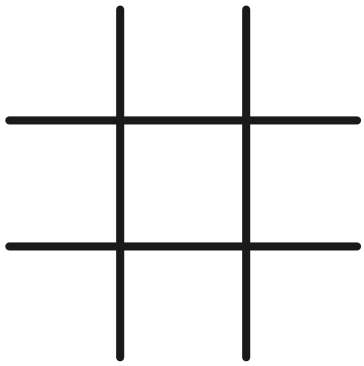
☐ X ☐ O ☐ Berabere

4 TUR



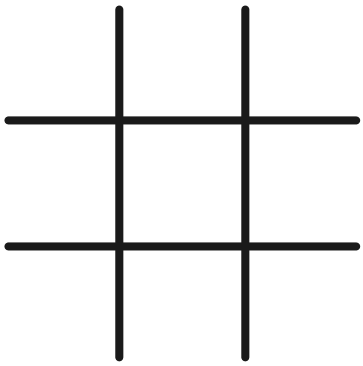
☐ X ☐ O ☐ Berabere

5 TUR



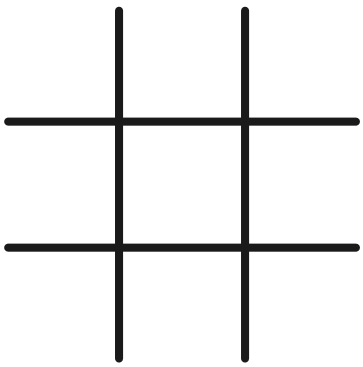
☐ X ☐ O ☐ Berabere

6 TUR



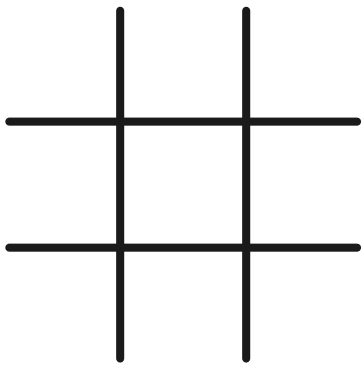
☐ X ☐ O ☐ Berabere

7 TUR



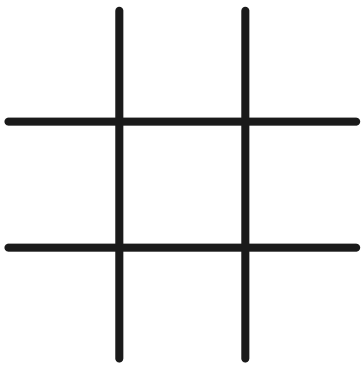
☐ X ☐ O ☐ Berabere

8 TUR



☐ X ☐ O ☐ Berabere

9 TUR



☐ X ☐ O ☐ Berabere

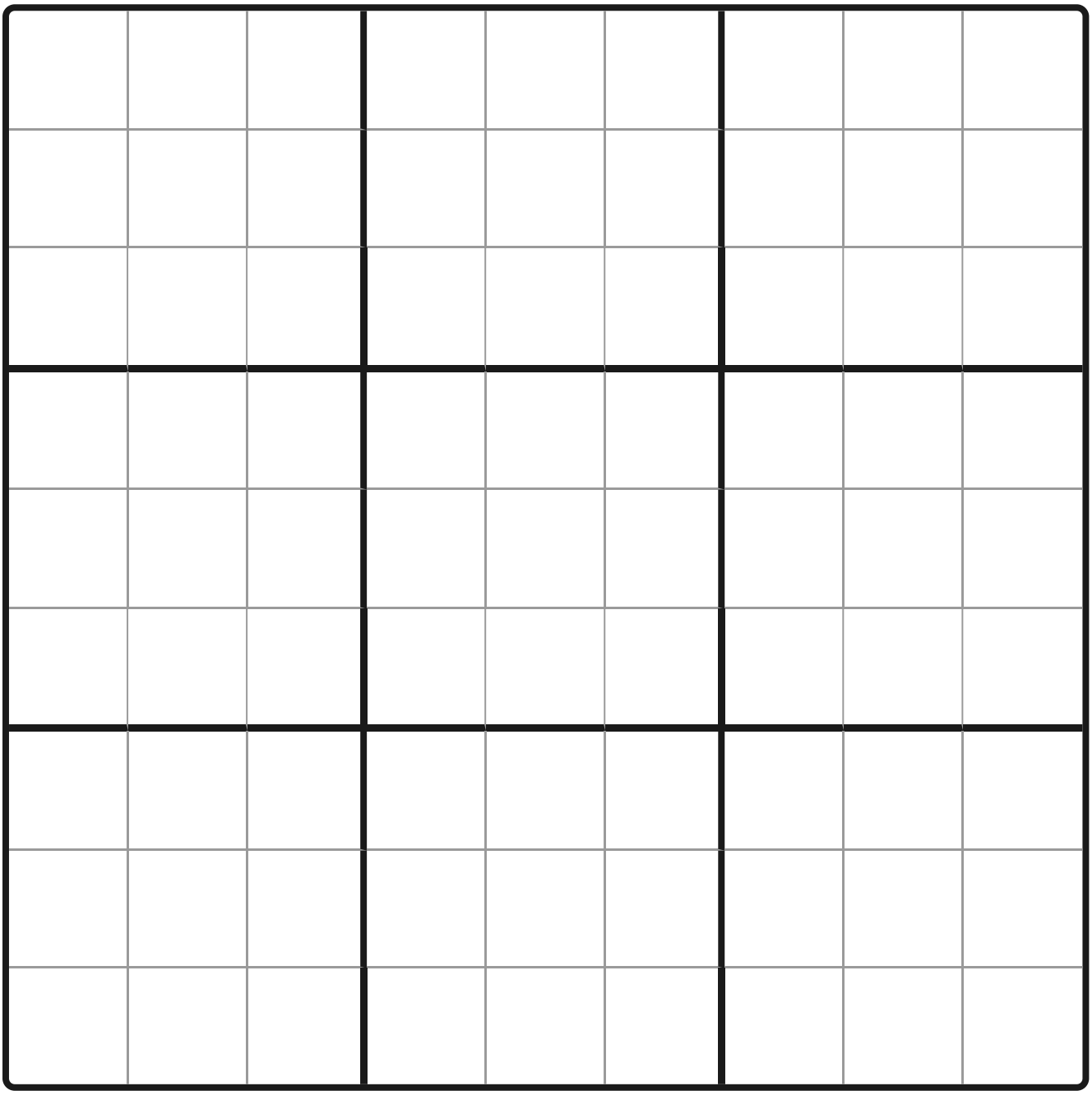
SÜPER X O X

Klasiği bilenler için

1. İlk hamle herhangi bir kareye yapılır. **2.** Küçük tahtanın hangi karesine oynarsan, rakibin büyük tahtada **o konumdaki** küçük tahtaya oynamak zorundadır (sağ üst kareye oynadın → rakip sağ üst tahtaya). **3.** Küçük tahtada üçlü yapan onu kazanır; tahtanın üstüne kocaman işaretini çiz. **4.** Gönderildiğin tahta kazanılmış ya da doluysa **istediğin yere** oynarsın. **5.** Büyük tahtada **üç küçük tahtayı yan yana** alan kazanır.

X **Oyuncu:**

O **Oyuncu:**



BEŞLİ X O X · 12×12

Beş işareti yan yana dizen kazanır

X Oyuncu:

O Oyuncu:

